

Regulamentul oficial al jocului simulator

din domeniul construcții si amenajari

“Academia de construcții”

Prezentul regulament stabileste conditiile si ofera informatii cu privire la desfasurarea unui joc interactiv cu premii organizat prin intermediul unei aplicatii online.

Acest regulament cuprinde o serie de reguli obligatorii aplicabile oricaror activitati ce urmeaza sa fie intreprinse in legatura cu participarea la joc.

Sectiunea I. Organizatorul Jocului interactiv.

1.1. Organizatorul jocului interactiv cu premii intitulat „**Academiadeconstrucții**” (in continuare „**Jocul**”) este compania **ADSHOP INTERACTIVE S.R.L.**(in cele ce urmeaza „**Organizatorul**”), societate comerciala infiintata si care isi desfasoara activitatea in conformitate cu legea romana, cu sediul in Str. Emil Racovita nr. 33, Bl. A5, Sc. A, Ap. 1, Sector 4, Bucuresti, inregistrata la Oficiul Registrului Comerului – Bucuresti sub nr. J40/5283/2013, cod de inregistrare fiscala RO 31541308, legal reprezentata de dl. Marius Sutu, in calitate de Administrator. Organizatorul este operator de date personale, fiind inregistrat in Registrul de evidenta a prelucrarilor de date cu caracter personal sub nr. 30598.

1.2. Jocul interactiv se va desfasura online prin intermediul unei aplicatii / platforme special dezvoltata si alocata organizarii acestuia si presupune acordarea unor premii in conditiile mecanismului descris in cele ce urmeaza. Jocul este organizat cu sprijinul unor parteneri de campanie ai Organizatorului indicati in lista premiilor.

Sectiunea II. Natura si scopul Jocului.

2.1. Jocul interactiv isi propune stimularea interesului consumatorilor in sectorul constructiilor si amenajarilor locuintelor si presupune realizarea unei informari cu privire la materialele utilizate in constructia locuintelor, solutii arhitecturale si etapele pe care le implica construirea si amenajarea unei locuinte. Avand in vedere caracterul virtual a Jocului interactiv, prin prezentul regulament cei interesati sunt informati in prealabil ca oricare dintre serviciile, produsele, marcile ori solutiile sau proiectele arhitecturale prezentate pe parcursul Jocului nu reprezinta o oferta sau recomandare expresa sau implicita din partea Organizatorului sau a unui partener de campanie al acestuia si, ca atare, acestea sunt expuse (disponibile) in cadrul Aplicatiei exclusiv cu titlu de prezentare. Prin urmare, produsele, marcile sau solutiile prezentate nu reprezinta valori de referinta aplicabile sectorului constructiilor si amenajarii locuintelor si, ca atare, nu se acorda participantilor garantii cu privire la necesitatea, indispensabilitatea sau calitatea acestora.

2.2. Pentru o cunoastere completa si adecvata a naturii si scopului Jocului, se precizeaza ca, in esenta, Jocul reprezinta o experienta interactiva, conceputa si organizata pe mai multe nivele, pe care Organizatorul o ofera utilizatorilor invitati sa parcurga diverse materiale cu rol informativ (tutoriale) ce includ sau implica studierea si asimilarea unor cunostinte specifice constructiilor si amenajarilor locuintelor, diverse materiale publicitare si link-uri catre oferte comerciale ale partenerilor integrati in Joc (furnizori de materii prime si materiale pentru constructii si amenajari). Prin urmare, Jocul „*www.simulator.academiadeconstructii.ro de constructii*” este un joc interactiv online in care orice persoana majora (cu drept de participare potrivit prevederilor Sectiunii V de mai jos) isi poate construi sau amenaja in cadrul unui amplu santier virtual unu sau mai multe proiecte de constructii sau amenajari, utilizand resurse virtuale, atat de capital cat si de materii prime si materiale. Pe parcursul Jocului, cei mai activi concurenti – jucatori vor putea primi premii din partea Organizatorului sau a partenerilor acestuia si, incidental, vor putea beneficia de promotii / conditii speciale la achizitia de produse, disponibile si lansate in principal sub forma de vouchere de catre partenerii integrati in Aplicatie, prin intermediul platformei interactive.

Sectiunea III. Regulamentul oficial al Jocului.

3.1. Jocul interactiv va fi organizat si se va desfasura potrivit instructiunilor Organizatorului, in conditiile prezentului regulament (in continuare „**Regulamentul**”), prin intermediul Aplicatiei disponibila prin accesarea paginii web www.academiadeconstructii.ro (in cele ce urmeaza “Site”-ul) si care permite inscrierea si participarea interactiva la Joc.

3.2. (1) Participantii care doresc sa se inscrie in Joc sunt obligati sa respecte termenii si conditiile prezentului Regulament.

(2) Pentru o informare completa si adecvata cu privire la orice aspect legat de participarea la joc si interactiunea cu acesta, utilizatorii – participantii vor putea adresa un mesaj de tip e-mail la adresa [**contact@academiadeconstructii.ro**](mailto:contact@academiadeconstructii.ro) iar un mesaj continand clarificarile solicitate urmand sa fie transmis in termen de 2 (doua) zile lucratoare de la data solicitarii.

3.3. (1) Pentru aducerea la cunostinta celor interesati, Regulamentul este intocmit si este disponibil, in mod gratuit, oricarei persoane interesate prin accesarea paginii de web www.simulator.academiadeconstructii.ro (sectiunea “Regulament”).

(2) De asemenea, Regulamentul mai este disponibil gratuit in format tiparit (in copie) in temeiul unei simple solicitari, la sediul Organizatorului, potrivit datelor de contact indicate la Sectiunea I de mai sus.

3.4. Conditii privind organizarea si desfasurarea Jocului, precum si regulile mecanismul desemnarii castigatorilor, conform prezentului Regulament si potrivit instructiunilor de joc, sunt obligatorii pentru participantii si se regasesc in cuprinsul Sectiunilor VII si VIII de mai jos.

3.5. (1) Organizatorul isi rezerva dreptul de a modifica si/sau completa oricand Regulamentul, implicit oricare dintre conditiile privind organizarea Jocului, precum si dreptul de a suspenda

si/sau dispune incetarea desfasurarii acestuia, cu instiintarea prealabila a publicului cu privire la orice modificare a prevederilor Regulamentului.

(2) Orice modificare si/sau completare adusa prevederilor acestui Regulament sau cu privire la conditiile desfasurarii Jocului va fi comunicata cu cel putin 24 (douazecisipatru) de ore inainte ca acestea sa devina aplicabile, prin afisarea pe website www.simulator.academiadeconstructii.ro(sectiunea Regulament”). In cazul unor modificari si/sau completari succesive cu privire la conditiile sau mecanismul desfasurarii Jocului, Organizatorul poate dispune publicarea pe Site a unor variante actualizate ale Regulamentului.

3.6. Unicul titular al Site-ului www.Academiadeconstructii.ro este ADSHOP INTERACTIVE S.R.L, cu datele de identificare indicate mai sus.

Sectiunea IV. Durata Jocului. Locul de desfasurare.

4.1. Jocul a fost lansat incepand cu data de 29 August 2016 – ora 00:00:01 (ora Romaniei) si, daca Organizatorul nu va decide in mod expres altfel in conditiile Art. 3.5. de mai sus, va fi disponibil pentru o durata nedeterminata pana la implinirea unui termen de 30 (treizeci) de zile calendaristice calculat incepand cu data la care Organizatorul va comunica, prin intermediul unor materiale informative disponibile in cadrul Aplicatiei, intentia expresa privind incetarea desfasurarii Jocului. Pentru claritate, se precizeaza ca o intentia privind incetarea Jocului si, implicit, indisponibilitatea Aplicatiei va putea interveni oricand, potrivit liberei decizii a Organizatorului.

4.2. Jocul se desfasoara online, prin intermediul Aplicatiei disponibila prin accesarea Site-ului www.simulator.academiadeconstructii.ro.

Sectiunea V. Dreptul de participare. Conditii de participare.

5.1. Sub rezerva prevederilor art. 5.2 de mai jos, Jocul este deschis participarii tuturor **persoanelor fizice, cu cetatenie romana**, care la data inscrierii in Joc au implinit **varsta de 18 (optsprezece) ani**, cu domiciliul ori resedinta in Romania, indiferent de nationalitate, profesie, ocupatie, rasa, confesiune religioasa, convingeri politice sau locul in care acesta isi desfasoara activitatea ori de orice alt criteriu potential discriminatoriu (denumiti in continuare „**Participantii**” sau „**Jucatorii**” sau „**Utilizatorii**”).

5.2. (1) Pentru inlaturarea oricaror suspiciuni cu privire la transparenta si corectitudinea Aplicatiei si a desfasurarii Jocului, nu se pot inscrie in Joc urmatoarele categorii de persoane:

(i) persoanele juridice (indiferent de forma de organizare), intreprinderile familiale sau orice alte forme asociative potrivit legii;

(ii) angajatii Organizatorului;

(iii) angajatii asociatului Organizatorului,

(iv) angajatii companiei **E-Dea Works S.R.L.** - companie infiintata, organizata isi care isi desfasoara activitatea conform legilor romane, inregistrata la Oficiul Registrului Comertului – Bucuresti sub nr. J40/2618/2006, avand sediul in str. Pastorului nr. 53, sector 2, Bucuresti, cod de inregistrare fiscala RO 18394056, de asemenea implicata in dezvoltarea Aplicatiei si a Jocului interactiv;

(v) membrii familiilor si rudele in linie directa si/sau colaterala ale angajatilor entitatilor juridice enumerate mai sus (pana la gradul al IV-lea inclusiv), cum ar fi copiii, parintii, sotul/sotia, fratii, surorile si afinii.

(2) Pentru evitarea oricaror confuzii si/sau neintelegeri, prin „angajat” al Organizatorului, se va intelege persoana fizica aflata in raporturi de munca cu Organizatorul, E-Dea Works S.R.L., dupa caz, potrivit legislatiei muncii aplicabile.

(3) Totodata, pentru evitarea oricaror suspiciuni cu privire la corectitudinea desfasurarii Jocului si atribuirii bunurilor oferite ca premii, se precizeaza ca poate participa la Joc insa nu va putea fi desemnat castigator al unui premiu si, prin urmare, nu va avea dreptul de a intra in posesia unui premiu, orice persoana care, la data inscrierii in Joc, face parte din managementul, coordoneaza ori directioneaza managementul sau isi desfasoara activitatea in cadrul departamentelor de marketing ale / ai: (i) entitatilor juridice indicate la Art. 5.2 (1), potrivit incadrarilor in propriile organigrame / structuri interne ale acestora; si (ii) partenerilor de campanie ai Organizatorului integrati in Joc, respectiv atat acei parteneri existenti la data lansarii Jocului, cat si cei care se vor integra ulterior in Joc pe intreaga durata in care Aplicatia va fi disponibila.

5.3. Inscrierea in vederea participarii la Joc presupune cunoasterea, acceptarea si respectarea integrala si neconditionata de catre toti Participantii a prevederilor acestui Regulament, precum si a termenilor si conditiilor privind utilizarea Site-ului www.Academiadeconstructii.ro.

5.4. Orice activitate intreprinsa in legatura cu organizarea si desfasurarea Jocului, incluzand inscrierea, mecanismul privind desemnarea castigatorilor si validarea castigurilor, se va realiza in conditiile prezentului Regulament si potrivit instructiunilor Organizatorului.

Sectiunea VI. Conditile inscrierii in vederea participarii la Joc. Limitari privind raspunderea Organizatorului.

6.1. Inscrierea se poate realiza oricand pe durata in care Aplicatia va fi disponibila si functionala si incepand cu data lansarii Jocului. Inscrierea valabila in vederea participarii la Joc si organizarea unei extragerii computerizate in scopul desemnarii castigatorilor presupune in mod obligatoriu inclusiv indeplinirea cumulativa a urmatoarelor:

a) Detinerea dreptului de participare. Ca atare, Participantii trebuie sa se incadreze in categoria persoanelor cu drept de participare potrivit conditiilor stabilite in Sectiunea V de mai sus;

b) Acceptarea tuturor conditiilor prevazute atat prin prezentul Regulament cat si prin orice act aditional ulterior (conform deciziei Organizatorului), precum si acceptarea si respectarea termenilor si conditiilor privind utilizarea Site-ului www.Academiadeconstructii.ro. Prin urmare, completand campurile obligatorii solicitate prin formularul de inscriere online, se va considera ca Participantii s-au informat in prealabil cu privire la continutul prezentului Regulament, precum si cu privire la termenii si conditiile de utilizare a Site-ului (disponibile pe Site in cadrul sectiunii

“Regulament”) si, ca atare, acestia accepta integral si neconditionat conditiile de participare solicitate de Organizator, orice prevederi ale Regulamentului si termenii si conditiile de utilizare a Site-ului;

c) Completarea lizibila, corecta si completa a datelor de contact ale Participantilor solicitate prin campurile obligatorii ale formularului de inscriere disponibil pe Site (subsectiunea “Inscrie-te”) respectiv, nume si prenume, varsta, tara, adresa e-mail, precum si confirmarea varstei minime de participare;

6.2. Organizatorul nu este raspunzator si nu isi asuma nicio obligatie si/ sau raspundere in legatura cu potentiale probleme (inclusiv de natura tehnica) intervenite in expedierea / receptionarea mesajelor de tip e-mail ori intervenite in legatura cu accesarea materialelor informative (incluzand tutorialele de informare) si/sau accesarea materialelor cu continut video pe care Aplicatia le contine.

6.3. De asemenea, Organizatorul nu isi asuma nicio obligatie si/sau raspundere (de orice natura) si nu va putea fi facut raspunzator cu privire la excluderea din Joc si/sau refuzul incrierii in Joc a oricarui Participant, ori cu privire la declararea inscrierii in Joc a unui Participant ca fiind nevalabila, daca se constata, chiar si ulterior, oricare dintre urmatoarele situatii:

- nerespectarea intocmai de catre Participanti a oricareia dintre prevederile prezentului Regulament, incluzand nerespectarea oricarei conditii privind inscrierea si/sau participarea la Joc;
- nerespectarea termenilor si conditiilor privind utilizarea Site-ului;
- lipsa dreptului de participare a persoanelor inscise in Joc;
- lipsa oricareia dintre datele personale obligatorii solicitate prin formularul de inscriere;

6.4. In cazul in care, chiar si ulterior validarii unui castigator (indiferent daca acesta a intrat sau nu in posesia unui premiu), se va constata neindeplinirea oricarei prevederi din Regulament si/sau a unei instructiuni ulterioare provenita de la Organizator, acesta isi rezerva dreptul de a refuza inscrierea unui Participant, de a exclude Participantul inscris in Joc ori, dupa caz, de a anula validarea castigatorului, de a anula premiul atribuit si de a obtine returnarea acestui premiu in termen de cel mult 30 (treizeci) de zile calendaristice. Constatarea oricareia dintre aceste situatii va fi consemnata printr-o decizie scrisa emisa de Organizator si care va ficonsiderata document aditional la prezentul Regulament (parte integranta din acesta).

Sectiunea VII. Inscrierea in Joc.

7.1. Orice persoana, cu drept de participare potrivit prevederilor Sectiunii V de mai sus, se poate inscrie pentru a participa la Joc oricand pe durata acstuia, accesand pagina web www.simulator.academiadeconstrucții.ro. Accesand Site-ul, Jucatorii (respectiv, Utilizatorii Site-ului cu drept de participare) se vor loga furnizand o adresa de e-mail valida si generand o parola de acces formata din caractere alfanumerice (parola ce va contine cel putin 5 caractere si cel mult 10 caractere). Ulterior logarii, Utilizatorii vor primi imediat un e-mail de confirmare insotit de un link

care va directiona catre Aplicatie. Dupa primirea acestei confirmari, Jucatorii isi vor putea alege proiectul de casa sau amenajare pe care sa-l realizeze. Jocul va putea fi accesat prin inscrierea propriu-zisa in Joc. Accesand optiunea „Inscriere”, Jucatorii se vor putea inscrie in vederea participarii la Joc completand formularul de inscriere online disponibil pe Site. Astfel, vor fi furnizate urmatoarele informatii solicitate prin formularul de inscriere: nume, prenume, tara, mail si varsta.

7.2. Aceeasi persoana, cu drept de participare potrivit conditiilor prevazute in Sectiunea V de mai sus, se poate inscrie in Joc si se poate implica in Jocul interactiv avand ca obiectiv finalizarea constructiei si amenajarii uneia sau mai multor locuinte. Prin urmare, implicarea activa a aceluiasi Participant in constructia si amenajarea mai multor locuinte, sporeste sansele acestuia de a intra in posesia unui premiu.

Sectiunea VIII. Mecanismul Jocului. Nivele de joc. Modalitati de finantare.

8.1. (1) Ulterior alegerii proiectului de realizat: construcție casă sau amenajare si dupa inscrierea in Joc, Jucatorii vor parcurge fiecare nivel al Jocului corespunzator unei etape distincte din intregul proces privind executia constructiei si amenajarii locuintei. Astfel, fiecare proiect poate avea mai multe etape in functie de solutiya propusa. Pentru exemplificare un proiect casa va trece prin nivelurile

- Arhitectura
- Fundatie si structura
- Hidroizolatie
- Acoperis
- Ferestre mansarda
- Zidarie
- Amenajare Mansarda
- Ferestre
- Vopsire exterior si termoizolare
- Instalatii sanitare si incalzire prin pardoseala
- Tencuieli, gleturi si sape
- Compartimentare si plafoane
- Instalatii electrice
- Instalatii termice
- Montare Usi
- Zugravirea interiorului
- Finisaje (placari calde si reci)
- Imprejmuirea si pavarea proprietatii
- Amenajarea gradinii
- Inchiderea santierului
- Inchiderea Contractelor cu furnizorii de servicii
- Asigurare
- Casa finita

iar o renovare&amenajare interioara va trece prin urmatoorii pasi

- Pregătirea pentru amenajare:
- Buget, lista nevoi, plan actiune
- Instalatii electrice
- Instalatii sanitare

- Centrala si Instalatii termice
- Hidroizolatii si sape
- Compartimentare si plafoane
- Ferestre si usi
- Tencuieli, gleturi si sape
- Amenajarea propriu-zisă
- Alegere tema si culori
- Amenajare living (zugraveala, pardoseli, iluminare, mobilier, decoratiuni)
- Amenajare dormitor (zugraveala, pardoseli, iluminare, mobilier, decoratiuni)
- Amenajare bucatarie (zugraveala, pardoseli, iluminare, mobilier bucatarie, decoratiuni)
- Amenajare baie (zugraveala, pardoseli, iluminare, mobilier baie, obiecte sanitare, decoratiuni)
- Dotarea cu electronice si electrocasnice
- Asigurare
- Felicitari, ai terminat!

(2) Organizatorul isi rezerva dreptul a decide oricand pe durara desfasurarii Jocului (respectiv, pe intreaga durata in care Aplicatia va fi disponibila si functionala) eliminarea, adaugarea si/sau, dupa caz, reorganizarea ori schimbarea structurii uneia sau mai multora dintre etapele (nivelurile de Joc) enumerate mai sus. O astfel de modificare va fi luata in baza unei decizii unilaterale a Organizatorului si cu respectarea prevederilor art. 3.5 de mai sus, urmand ca nivelurile de Joc sa fie restructurate (respectiv, reconfigurate si/sau redenumite) in consecinta.

8.2. Parcurgerea Jocului necesita si presupune insusirea cunostintelor si respectarea instructiunilor disponibile in cadrul fiecarui nivel al Jocului, instructiuni ce vizeaza modalitati de atragere a capitalului necesar achizitiei materiei prime si a materialelor necesare realizarii constructiei.

8.3. Atragerea capitalului necesar achizitiei de materii prime si a materialelor se va realiza prin urmatoarele modalitati:

a) prin parcurgerea fiecarui nivel al Jocului ce presupune insusirea informatiilor prezentate prin intermediul tutorialurilor si materialelor disponibile in cadrul fiecarui nivel al jocului, precum si rezultatele si testarea modului in care Jucatorii au asimilat cunostintele dobandite care vor determina finalizarea fiecarui nivel de Joc;

b) prin recomandarea Aplicatiei catre prieteni (prin intermediul unui e-mail expediat catre acestia sau prin intermediul retelei de socializare Facebook), recomandari ce pot fi realizate prin accesarea optiunii „Recomanda unui prieten” disponibila pe Site;

c) prin vizitarea paginilor de Facebook ale Partenerilor de campanie ai Organizatorului integrati in Aplicatie;

d) prin achizitia reala a produselor / materialelor necesare executiei constructiei si/sau amenajarii unei locuinte de la unii dintre partenerii de campanie integrati in Joc. O lista a partenerilor integrati in Joc de la care pot fi achizitionate efectiv materii prime si diverse materiale necesare constructiei / amenajarii unei locuinte va fi disponibila pe Site, prin accesarea optiunii „Parteneri” din cadrul Aplicatiei, aceasta urmand sa fie actualizata permanent pe intreaga perioada in care

Jocul va fi disponibil. Achiziția reală a materiei prime și/sau a materialelor se poate face direct din partea Partenerilor accesând link-urile de legătură care vor direcționa către ofertele Partenerilor.

8.4. (1) Pentru toate achizițiile de materii prime și alte materiale realizate în cadrul Jocului, achiziții necesare executiei construcției locuinței, fiecare dintre Participanți va utiliza puncte valorice. Fiecare Jucător va primi la începutul Jocului o sumă de bani virtuali, sumă necesară și suficientă pentru începerea operațiilor legate de pregătirea șantierului. Pentru a obține fondurile necesare finalizării locuinței, Jucătorul se va implica activ în activitățile integrate în Joc.

(2) Se precizează în mod expres că orice valori exprimate în puncte (având sau nu corespondență în moneda națională sau altă valută) nu reprezintă o ofertă din partea Organizatorului sau a Partenerilor acestuia integrați în Joc, astfel de valori reprezentând referințe oferite exclusiv cu titlu orientativ.

8.5. (1) Achiziția reală (efectivă) a materiei prime și a materialelor (conform listei partenerilor integrați în Joc) va genera pentru Participantul la Joc care realizează achiziția sursa de finanțare (respectiv, atragere de capital) în cadrul jocului necesară executiei construcției locuinței. Astfel, în momentul achiziției, Participantul la Joc va primi un voucher cu un cod valoric exprimat în puncte potrivit următoarei grile de punctaj:

· pentru o achiziție reală cu valoarea cuprinsă între 100 (una sută) lei și până la 300 (trei sute) lei (inclusiv) – se va genera un voucher cu 300.000 (trei sute mii) puncte;

· pentru o achiziție reală cu valoarea cuprinsă între 301 (trei sute unu) lei și până la 700 (șapte sute) lei (inclusiv) – se va genera un voucher cu 600.000 (șase sute mii) puncte;

· pentru o achiziție reală cu valoarea cuprinsă între 701 (șapte sute unu) lei și până la 1.200 (una mie două sute) lei (inclusiv) – se va genera un voucher cu 1.500.000 (un milion cinci sute mii) puncte;

· pentru o achiziție reală cu valoarea de peste 1.201 (una mie două sute unu) lei – se va genera un voucher cu 2.000.000 (două milioane) puncte;

(2) Fiecare voucher generat în urma unei achiziții reale (efective) este unic și va conține un cod numeric pe care Participantul îl va introduce în secțiunea corespunzătoare respectivului Partener de campanie care a generat voucher-ul. Codul numeric va fi generat și primit de către Participant din partea Partenerului prin intermediul contului de client al Utilizatorului participant la Joc în cadrul platformei online al Partenerului sau prin intermediul unui mesaj de tip e-mail, potrivit disponibilității fiecărui Partener de joc. Pentru generarea punctajului corespunzător acumulării de capital, Participantul va putea introduce acest cod numeric în orice nivel al Jocului (respectiv, oricând pe durata Jocului) însă numai în pagina (secțiunea) Partenerului care a generat voucher-ul (codul numeric). Pentru evitarea oricăror confuzii și/sau neînțelegeri ulterioare, orice voucher se va genera în baza relației directe dintre Utilizatorii participanți la Joc și Partenerii de campanie ai Organizatorului integrați în Aplicație. Odată introdus, voucher-ul își pierde valabilitatea și, prin urmare, nu mai poate fi valorificat a doua oară.

8.6. (1) Acumularea punctelor pe baza cărora fiecare Participant la Joc își va asigura sursele de finanțare necesare executiei construcției locuinței se va realiza potrivit următorului algoritm:

a) realizarea (respectiv parcurgerea) fiecarui nivel al Jocului va genera pentru Participant un punctaj prestabilit de catre Organizator si comunicat in cadrul Aplicatiei la inceputul fiecarui nivel de Joc;

b) achizitia efectiva si directa de la Partenerii integrati in Joc de materii prime si materiale va genera pentru Participantul la Joc un punctaj potrivit grilei prevazute la Art. 8.5 (1) de mai sus;

c) prin vizitarea (accesarea) paginilor de Facebook ale Partenerilor de campanie ai Organizatorului integrati in Joc;

d) recomandarile pe care fiecare Participant la Joc le lanseaza catre terti (prieteni sau cunostinte ale acestuia), respectiv numarul de postari realizate in comunitatea prezenta in reseaua de socializare Facebook si/sau recomandarile pe care Participantul le lanseaza prin intermediul unui mesaj de tip e-mail urmate de inscrieri efective in Joc a persoanelor catre care au fost transmise recomandarile, vor genera un punctaj ce va putea fi vizualizat (consultat) accesand sectiunea „Cum se joaca” din cadrul Aplicatiei..

(2) Pentru claritate, prin „*recomandare*”, in sensul prevederilor pct. c) de mai sus, se va intelege o invitatie de a participa la Joc, lansata de catre Participant si insotita de link-ul care directioneaza catre Aplicatie.

8.7. Pentru evitarea oricaror confuzii, se precizeaza ca punctajele obtinute de catre un Participant la Joc in una mai multi dintre modalitatile stabilite potrivit Art. 8.6. (1) de mai sus se cumuleaza.

8.8. (1) In vederea stimulării interesului persoanelor de a se inscrie in Joc, in anumite perioade de timp („Perioade de Facilitare”), ce urmeaza sa fie stabilite ulterior, Organizatorul poate dispune acordarea unei facilitati („Beneficiul”) ce sporeste sansele de a grabi finalizarea unei locuinte virtuale. Beneficiul va fi acordat: (i) acelor Participanti inscriși in Joc si care, intr-o „Perioada de Facilitare” invita una sau mai multe persoane sa se inscrie in Joc iar acestea inteleg sa dea invitatiei; si (ii) persoanelor care, intelegand sa dea curs invitatiei unui Participant, s-au inscriși in Joc in respectiva Perioada de Facilitare.

(2) Pentru ca Organizatorul sa acorde Beneficiul categoriilor de persoane mentionate la alin. 1 de mai sus este necesar ca persoana care a dat curs invitatiei sa se inscrie in Joc pana la finalul Perioadei de Facilitare, sa participe efectiv la Joc si sa finalizeze constructia si amenajarea unei locuinte virtuale. Pentru claritate, se precizeaza ca Beneficiul nu va putea fi acordat inainte ca persoana care a dat curs invitatiei de a se inscrie in Joc sa finalizeze constructia si amenajarea unei locuinte virtuale.

(3) Beneficiul va consta in acordarea unei sanse suplimentare la o extragere cu ocazia careia urmeaza sa fie acordat unul sau mai multe premii potrivit in conditiile prezentului Regulament. In cadrul oricarei Perioade de Facilitare, fiecare dintre Participanti (respectiv, atat acela care lanseaza invitatia de inscriere in Joc, cat si acela care a dat curs invitatiei si finalizeaza constructia uneia sau mai multor locuinte virtuale) va putea primi o singura sansa suplimentara de castig.

(4) Informatiile cu privire la instituirea Perioadelor de Facilitare, incluzand dar fara a se limita la durata acestora si/sau instructiuni adresate Participantilor la Joc, vor fi furnizate in prealabil de catre Organizator prin intermediul unor materiale de informare ce vor fi disponibile pe pagina de Facebook asociata Jocului (<https://apps.facebook.com/Academiadeconstructii/>).

Secțiunea IX. Premiile. Mecanismul desemnării castigatorilor.

Premiile mici. Validarea Participanților către care se acordă bunuri cu titlu de premii. Atribuirea premiilor.

9.1. Pe durata în care Jocul va fi disponibil, celor mai activi participanți înscrși în Joc le vor fi oferite periodic, prin tragere la sorti, următoarele premii mici, respectiv:

9.1.1 Premii zilnice (ce nu necesită o validare):

- a) „Premiile Proiect Norocos” – se va acorda săptămânal și constă în acordarea unui milion de puncte. Dacă există Participanți care până la data extragerii au finalizat mai multe case, aceștia vor intra în extragere cu mai multe șanse de câștig.
- b) „Premiile prietenilor harnici” – se vor acorda săptămânal și constă în acordarea unui milion de puncte. Aceste premii se vor acorda săptămânal, prin tragere la sorti celui Participant în funcție de numărul caselor finalizate aparținând acelor Participanți invitați de acesta să se înscrie în Joc.

9.1.2. Premii lunare (care necesită o validare ulterioară)

- a) „Premiul Proiect Nou” – se va acorda lunar prin extragere din toate proiectele construite în aceeași lună și constă în acordarea unui milion de puncte, precum și diverse bunuri oferite de către Partenerii de campanie integrați în Joc, bunuri ce reprezintă materiale promotionale (precum tricouri, șepci, memorie sticks, borsete, veste etc) și/sau produse ale Partenerilor de campanie de natură celor comercializate în sectorul materialelor de construcții și amenajărilor și/sau produse ale Partenerilor care comercializează vopsele, echipament pentru grădinarit, electronice, electrocasnice, asigurări, vouchere valorice. Dacă există Participanți care până la data extragerii au finalizat mai multe case, aceștia vor intra în extragere cu mai multe șanse de câștig.

9.2. (1) Premiile prevăzute la Art. 9.1. de mai sus vor fi acordate unor Participanți înscrși în Joc, pe durata în care Jocul va fi disponibil, prin trageri la sorti, pe baza unui soft securizat generator de numere aleatorii, organizate periodic (săptămânal și respectiv, zilnic, de regulă). Prima extragere computerizată va fi organizată nu mai devreme de 30 (treizeci) de zile calendaristice de la data lansării Aplicației iar următoarele extrageri vor fi organizate de regulă lunar, în primele 5 (cinci) zile ale lunii următoare. Extragerile vor fi efectuate de către reprezentanți ai companiei E-Dea Works (cu datele de identificare prevăzute la Art. 5.2 de mai sus) sau ai altei entități potrivit liberei decizii a Organizatorului.

(2) O listă a Participanților desemnați beneficiari ai Premiilor indicate la Art. 9.1. de mai sus, precum și Premiile (respectiv, punctajul și/sau bunurile, după caz) oferite acestora va fi disponibilă și actualizată periodic în cadrul Aplicației prin accesarea opțiunii „Premii”, oricând pe durata în care Jocul va fi disponibil.

9.3 Validarea castigatorilor se va face in doi pasi, prin transmiterea unui email catre castigator si asteptarea raspunsului acestuia. Acestora li se vor solicita o serie de date personale ca adresa si telefon pentru a putea sa le fie expediate premiile. De la momentul expedierii mesajului participantii declarati castigatori, au la dispozitie 3 saptamani pentru a raspunde mailului respective si pentru validare. Datele cu caracter personal comunicate vor fi colectate și folosite doar în scopul comunicarii premiilor si pentru a ne conforma obligațiilor fiscale legate de premiile acordate câștigătorilor campaniilor și/sau concursurilor. Participarea dumneavoastră la astfel de campanii promoționale și/sau concursuri este voluntară. Drept urmare, dumneavoastră decideți dacă să ne oferiți datele dumneavoastră cu caracter personal, prin completarea formularelor de participare pe site-ul nostru web sau a altor formulare similare prevăzute de regulamentele campaniilor promoționale sau ale concursurilor.

In situatia in care refuzati sa ne comunicati datele cu caracter personal in vederea comunicarii premiului, sumtem in imposibilitatea de a valida ca si castigator si prin urmare nu va putem comunica premiul.

9.3. Valoarea individuala precum si valoarea totala comerciala a bunurilor de natura celor indicate la Art. 9.1.2. de mai sus si care urmeaza sa fie acordate in conditiile prezentului Regulament si/sau potrivit instructiunilor Organizatorului fie vor fi stabilite prin proces verbal ce va fi intocmit cu ocazia fiecarei extrageri computerizate organizata in perioada in care Jocul va fi disponibil, fie vor fi disponibile prin publicarea acestora in cadrul Jocului, prin accesarea www.simulator.academiadeconstructii.ro (sectiunea „Premii”).

9.4. Niciunul dintre Premiile de natura celor prevazute la Art. 9.1. mai sus nu poate fi inlocuit cu contravaloarea in bani a acestuia sau cu un alt bun ori serviciu.

9.5. Atribuirea efectiva, respectiv punerea in posesie a bunurilor acordate Participantilor potrivit prevederilor Art. 9.1.2 de mai sus, se va realiza pe baza de proces verbal de predare-primire, cu prezentarea unui act de identitate, dupa validarea fiecarui Participant desemnat castigator in urma unei extrageri computerizate, prin intermediul serviciului postal sau prin intermediul unui serviciu de curierat, la adresa de domiciliu / resedinta indicata de catre Participanti cu ocazia validarii, in termen de cel mult 90 (nouazeci) de zile lucratoare de la data validarii sau de la data publicarii pe Site (sectiunea „Premii”) a listei Participantii desemnati beneficiari ai acestor bunuri. Serviciul postal, respectiv cel de curierat, utilizat pentru expedierea acestor bunuri va fi gratuit. In masura in care bunul nu poate fi livrat, Participantul desemnat beneficiar neaflandu-se la domiciliul / resedinta in momentul livrarii sau adresa de domiciliu / resedinta a fost furnizata in incorect sau incomplet, o noua livrare se va face in dupa ce se ia legatura telefonic cu castigator. Daca nici aceasta din urma livrare nu va putea fi efectuata, atunci premiul va putea fi ridicat de la sediul Organizatorului ori de la alta adresa comunicata de catre Organizator, nu mai tarziu de 60 (saizeci) de zile lucratoare de la prima expeditie, pe baza unui act de identitate si prin semnarea unui proces verbal de predare-primire. In cazul in care, din motive independente de vointa ori controlul rezonabil al Organizatorului, premiul nu va fi ridicat de catre Participant pana la implinirea acestui termen, fara a putea fi facut raspunzator in vreun mod Organizatorul isi rezerva dreptul de a anula validarea castigatorului sau, potrivit liberei sale decizii, de a acorda bunul respectiv unui alt Participant extras ca rezerva in cadrul tragerii la sorti. Aceeasi procedura se va aplica in situatia in care, independent de vointa sau controlul rezonabil al Organizatorului, un Participant nu poate fi validat ca beneficiar al bunului.

9.6. Organizatorul isi rezerva dreptul de a anula orice decizie prin care a dispus si/sau validat, ca beneficiar al unui bun, orice Participant la Joc, precum si dreptul de a solicita returnarea bunului acordat, daca ulterior se constata ca nu a fost respectata oricare dintre conditiile privind organizarea si desfasurarea Jocului potrivit prevederilor acestui Regulament si/sau actelor aditionale ulterioare.

9.7. Orice eroare si/sau omisiune cu privire la datele personale furnizate de catre Participanti cu ocazia inscrierii in Joc nu poate atrage raspunderea Organizatorului, acuratetea datelor de contact pe care Participantii le-au oferit prin intermediul formularului de inscriere online ramanand in responsabilitatea exclusiva a acestora. Organizatorul nu este responsabil in cazul in care un Participant desemnat beneficiar al unuia dintre bunurile prevazute la Art. 9.1. de mai sus nu poate fi contactat datorita numelui, adresei de mail sau ~~numarului de telefon incorecte / incomplete.~~

9.8. (1) Atribuirea (punerea in posesie) a bunurilor oferite ca premii potrivit prevederilor art. 9.9. de mai sus, se va realiza in conditiile si cu aplicarea prevederilor art.9.5 – art. 9.7.

Sectiunea X. Taxe si Impozite

10.1. Daca este cazul, Organizatorul este raspunzator pentru plata taxelor / impozitelor aferente veniturilor obtinute din promotii, jocuri si/sau concursuri, taxe pe care Organizatorul le va calcula si vira prin retinere la sursa catre bugetul de stat, in conformitate cu prevederile Legii nr. 571 / 2003 privind Codul Fiscal, cu modificarile si completarile ulterioare.

Sectiunea XI. Protectia Datelor

11.1. Prin inscrierea si participarea la Joc, Participantii accepta in intregime prevederile prezentului Regulament si sunt de acord ca datele personale furnizate prin intermediul formularului de inscriere sa fie prelucrate, sa intre in baza de date a Organizatorului si sa fie utilizate in conditiile legii de catre acesta si afiliatii sai (personal ori prin imputerniciti) in legatura cu si potrivit urmatoarelor scopuri: (i) validarea castigatorilor; (ii) publicarea listei castigatorilor; (iii) atribuirea premiilor; (iv) comunicari comerciale si informari ulterioare cu privire la activitatile Organizatorului si in scop de reclama, marketing si/sau statistica.

11.2. Organizatorul se obliga sa respecte prevederile *Regulamentului European 679/2016 (GDPR)*, privind protectia datelor cu caracter personal colectate cu ocazia si in cadrul organizarii Jocului, pe intreaga durata in care Jocul va fi disponibil si ulterior incetarii acestuia. Ca atare, Organizatorul se angajeaza sa pastreze confidentialitatea datelor personale ale Participantilor inscrisi in Joc si sa le utilizeze cu respectarea legislatiei relevante.

11.3. Conturile utilizatorilor nefolosite pe o perioada de cel puțin 24 luni, ofera dreptul administratorului să steargă automat conturile respective fără nici o notificare prealabilă a utilizatorului.

11.4. În contextul prelucrării datelor dumneavoastră cu caracter personal, în calitate de utilizator al website-ului aveți următoarele drepturi:

- a. Dreptul de acces la datele cu caracter personal prelucrate: aveți dreptul de a obține confirmarea faptului că datele dumneavoastră cu caracter personal sunt sau nu prelucrate și, în caz afirmativ, de a avea acces la tipul de date cu caracter personal și condițiile în care sunt prelucrate, prin adresarea unei cereri în acest sens către operatorul de date;
- b. Dreptul de a solicita rectificarea sau ștergerea datelor cu caracter personal: aveți posibilitatea de a solicita, prin adresarea unei cereri în acest sens către operatorul de date, rectificarea datelor cu caracter personal inexacte, completarea datelor incomplete sau ștergerea datelor dumneavoastră cu caracter personal în cazul în care (i) datele nu mai sunt necesare în scopul inițial (și nu există un nou scop legal), (ii) temeiul juridic al prelucrării este consimțământul persoanei vizate, persoana vizată își retrage consimțământul și nu există alt temei legal, (iii) persoana vizată își exercită dreptul de a se opune, iar operatorul nu are motive legitime care să prevaleze pentru a continua prelucrarea, (iv) datele au fost prelucrate ilegal, (v) ștergerea este necesară pentru conformarea cu legislația UE sau legislația română sau (vi) datele au fost colectate în legătură cu servicii ale societății informaționale oferite copiilor (dacă este cazul), când se aplică cerințe specifice cu privire la consimțământ;
- c. Dreptul de a solicita restricționarea prelucrării: aveți dreptul de a obține restricționarea prelucrării în cazurile în care: (i) considerați că datele cu caracter personal prelucrate sunt inexacte, pentru o perioadă care să permită operatorului să verifice exactitatea datelor cu caracter personal; (ii) prelucrarea este ilegală, însă dumneavoastră nu doriți ca să vă ștergem datele cu caracter personal, ci să restrângem utilizarea acestor date; (iii) în cazul în care operatorul de date nu mai are nevoie de datele dumneavoastră cu caracter personal în scopurile menționate mai sus, însă dumneavoastră aveți nevoie de date pentru a constata, exercita sau apăra un drept în instanță sau (iv) vă opuneți prelucrării, pentru intervalul de timp în care să verificăm dacă temeiurile legitime ale operatorului de date prevalează asupra drepturilor persoanei vizate;
- d. Dreptul de a vă retrage consimțământul cu privire la prelucrare, atunci când prelucrarea are la bază consimțământul, fără însă a afecta legalitatea activităților de prelucrare realizate până în momentul respectiv;
- e. Dreptul de a vă opune cu privire la prelucrarea datelor din motive legate de situația particulară în care vă aflați, atunci când prelucrarea se întemeiază pe interes legitim, precum și de a vă opune, în orice moment, prelucrării datelor în scopuri de marketing direct, inclusiv crearea de profiluri;
- f. Dreptul de a nu face obiectul unei decizii bazate exclusiv pe prelucrare automatizată, inclusiv crearea de profiluri, care produce efecte juridice care privesc persoana vizată sau o afectează pe aceasta în mod similar într-o manieră semnificativă;
- g. Dreptul la portabilitatea datelor, însemnând dreptul de a vă primi datele cu caracter personal pe care le-ați furnizat operatorului de date într-o formă structurată, utilizată în

mod curent și care poate fi citită automat, precum și dreptul de a transfera respectivele date către un alt operator, în cazul în care prelucrarea are la bază consimțământul dumneavoastră sau executarea unui contract și se realizează prin mijloace automate;

Drepturile de mai sus pot fi exercitate în orice moment. Pentru exercitarea acestor drepturi, vă încurajăm să adresați o solicitare în scris, datată și semnată sau în format electronic la următoarea adresă: Str. Emil Racovita nr. 33, Bl. A5, Sc. A, Ap. 1 sau prin e-mail protectiedate@adshop.ro De asemenea, în cazul în care doriți să vă retrageți consimțământul acordat cu privire la scopurile de marketing direct, aveți posibilitatea de a utiliza opțiunea „dezabonare” care este inclusă în fiecare comunicare de marketing.

h. Dreptul de a depune o plângere la Autoritatea de Protecție a Datelor (ANSPDCP) și dreptul de a vă adresa instanțelor de judecată competente.

Sectiunea XII. Intreruperea / Incetarea / Continuarea Jocului

12.1 Continuarea Jocului poate fi suspendata sau, dupa caz, poate inceta oricand in cazul intervenirii unui eveniment ce reprezinta caz de forta majora sau caz fortuit, notiuni definite potrivit legii, inclusiv in situatia in care Organizatorul, independent de vointa sa, se afla in imposibilitatea de a asigura desfasurarea in cele mai bune conditii a Jocului sau scopul pentru care Jocul este organizat nu mai poate fi atins.

12.2 Continuarea Jocului mai poate inceta ori poate fi suspendata sau, dupa caz, reprogramata sau prelungita oricand, potrivit liberei decizii a Organizatorului, cu conditia ca acesta sa comunice in prealabil o astfel de situatie si cu respectarea prevederilor art. 3.5. de mai sus.

Sectiunea XIII. Prevederi finale

13.1. Condițiile organizării și desfășurării Jocului și instrucțiunile Organizatorului sunt obligatorii și aplicabile deopotrivă tuturor Participanților.

13.2. Prin înscrierea în Joc, Participanții sunt de acord să respecte necondiționat regulile aplicabile potrivit acestui Regulament. În situația în care Organizatorul constată, chiar și ulterior validării castigatorilor, că un Participant, indiferent dacă a fost sau nu declarat castigator, nu a îndeplinit ori nu a respectat oricare dintre condițiile înscrierii și participării la Joc, își rezervă dreptul de a suspenda sau anula, după caz, beneficiile ce revin castigatorului, fără a se putea angaja împotriva sa vreă răspundere ori plăta unei compensații sau despăgubiri, indiferent de natura și sub orice titlu.

13.3. Organizatorul va fi îndreptățit să întreprindă toate măsurile necesare evitării sau înlăturării tentativelor de fraudă sau fraudelor ori abuzurilor privind inclusiv înscrierea și participarea la Joc și care ar putea afecta în orice mod, direct sau indirect, buna desfășurare a Jocului, imaginea

Organizatorului, Partenerilor acestuia integrati in Joc sau costurile pe care le implica organizarea si continuarea Jocului.

13.4. Eventualele conflicte intre Participanti si Organizator, cu privire la orice aspect privind inscrierea si/sau participarea la Joc, se vor solutiona cu prioritate pe cale amiabila. In situatia in care o solutionare amiabila nu va fi posibila, conflictele vor fi solutionate de catre instanta judecatoreasca competenta din Bucuresti, potrivit dreptului comun.

Organizatorul,

ADSHOP INTERACTIVE S.R.L.

Prin asociat unic și administrator

ȘUȚU MARIUS-GABRIEL