

Regulamentul oficial al jocului simulator din domeniul construcției si amenajari

“Academia de construcții”

Prezentul regulament stabileste conditiile si ofera informatii cu privire la desfasurarea unui joc interactiv cu premii organizat prin intermediul unei aplicatii online.

Acest regulament cuprinde o serie de reguli obligatorii aplicabile oricaror activitati ce urmeaza sa fie intreprinse in legatura cu participarea la joc.

Sectiunea I. Organizatorul Jocului interactiv.

1.1. Organizatorul jocului interactiv cu premii intitulat „**Academiadeconstrucții**” (in continuare „**Jocul**”) este compania **ADSHOP INTERACTIVE S.R.L.**(in cele ce urmeaza „**Organizatorul**”), societate comerciala infiintata si care isi desfasoara activitatea in conformitate cu legea romana, cu sediul in Str. Emil Racovita nr. 33, Bl. A5, Sc. A, Ap. 1, Sector 4, Bucuresti, inregistrata la Oficiul Registrului Comerului – Bucuresti sub nr. J40/5283/2013, cod de inregistrare fiscala RO 31541308, legal reprezentata de dl. Marius Sutu, in calitate de Administrator. Organizatorul este operator de date personale, fiind inregistrat in Registrul de evidenta a prelucrarilor de date cu caracter personal sub nr. 30598.

1.2. Jocul interactiv se va desfasura online prin intermediul unei aplicatii / platforme special dezvoltata si alocata organizarii acestuia si presupune acordarea unor premii in conditiile mecanismului descris in cele ce urmeaza. Jocul este organizat cu sprijinul unor parteneri de campanie ai Organizatorului indicati in lista premiilor.

Sectiunea II. Natura si scopul Jocului.

2.1. Jocul interactiv isi propune stimularea interesului consumatorilor in sectorul constructiilor si amenajarilor locuintelor si presupune realizarea unei informari cu privire la materialele utilizate in constructia locuintelor, solutii arhitecturale si etapele pe care le implica construirea si amenajarea unei locuinte. Avand in vedere caracterul virtual a Jocului interactiv, prin prezentul regulament cei interesati sunt informati in prealabil ca oricare dintre serviciile, produsele, marcile ori solutiile sau proiectele arhitecturale prezentate pe parcursul Jocului nu reprezinta o oferta sau recomandare expresa sau implicita din partea Organizatorului sau a unui partener de campanie al acestuia si, ca atare, acestea sunt expuse (disponibile) in cadrul Aplicatiei exclusiv cu titlu de prezentare. Prin urmare, produsele, marcile sau solutiile prezentate nu reprezinta valori de referinta aplicabile sectorului constructiilor si amenajarii locuintelor si, ca atare, nu se acorda participantilor garantii cu privire la necesitatea, indispensabilitatea sau calitatea acestora.

2.2. Pentru o cunoastere completa si adecvata a naturii si scopului Jocului, se precizeaza ca, in esenta, Jocul reprezinta o experienta interactiva, conceputa si organizata pe mai multe nivele, pe care Organizatorul o ofera utilizatorilor invitati sa parcurga diverse materiale cu rol informativ (tutoriale) ce includ sau implica studierea si asimilarea unor cunostinte specifice constructiilor si amenajarilor locuintelor, diverse materiale publicitare si link-uri catre oferte comerciale ale partenerilor integrati in Joc (furnizori de materii prime si materiale pentru constructii si amenajari). Prin urmare, Jocul „*www.simulator.academiadeconstructii.ro de constructii*” este un joc interactiv online in care orice persoana majora (cu drept de participare potrivit prevederilor Sectiunii V de mai jos) isi poate construi sau amenaja in cadrul unui amplu santier virtual unu sau mai multe proiecte de constructii sau amenajari, utilizand resurse virtuale, atat de capital cat si de materii prime si materiale. Pe parcursul Jocului, cei mai activi concurenti – jucatori vor putea primi premii din partea Organizatorului sau a partenerilor acestuia si, incidental, vor putea beneficia de promotii / conditii speciale la achizitia de produse, disponibile si lansate in principal sub forma de vouchere de catre partenerii integrati in Aplicatie, prin intermediul platformei interactive.

Sectiunea III. Regulamentul oficial al Jocului.

3.1. Jocul interactiv va fi organizat si se va desfasura potrivit instructiunilor Organizatorului, in conditiile prezentului regulament (in continuare „**Regulamentul**”), prin intermediul Aplicatiei disponibila prin accesarea paginii web www.academiadeconstructii.ro (in cele ce urmeaza “Site”-ul) si care permite inscrierea si participarea interactiva la Joc.

3.2. (1) Participantii care doresc sa se inscrie in Joc sunt obligati sa respecte termenii si conditiile prezentului Regulament.

(2) Pentru o informare completa si adecvata cu privire la orice aspect legat de participarea la joc si interactiunea cu acesta, utilizatorii – participantii vor putea adresa un mesaj de tip e-mail la adresa contact.academiadeconstructii@gmail.com un mesaj continand clarificarile solicitate urmand sa fie transmis in termen de 2 (doua) zile lucratoare de la data solicitarii.

3.3. (1) Pentru aducerea la cunostinta celor interesati, Regulamentul este intocmit si este disponibil, in mod gratuit, oricarei persoane interesate prin accesarea paginii de web www.simulator.academiadeconstructii.ro (sectiunea “Regulament”).

(2) De asemenea, Regulamentul mai este disponibil gratuit in format tiparit (in copie) in temeiul unei simple solicitari, la sediul Organizatorului, potrivit datelor de contact indicate la Sectiunea I de mai sus.

3.4. Conditiiile privind organizarea si desfasurarea Jocului, precum si regulile mecanismul desemnarii castigatorilor, conform prezentului Regulament si potrivit instructiunilor de joc, sunt obligatorii pentru participantii si se regasesc in cuprinsul Sectiunilor VII si VIII de mai jos.

3.5. (1) Organizatorul isi rezerva dreptul de a modifica si/sau completa oricand Regulamentul, implicit oricare dintre conditiile privind organizarea Jocului, precum si dreptul de a suspenda si/sau

dispune incetarea desfasurarii acestuia, cu instiintarea prealabila a publicului cu privire la orice modificare a prevederilor Regulamentului.

(2) Orice modificare si/sau completare adusa prevederilor acestui Regulament sau cu privire la conditiile desfasurarii Jocului va fi comunicata cu cel putin 24 (douazecisipatru) de ore inainte ca acestea sa devina aplicabile, prin afisarea pe website www.simulator.academiadeconstructii.ro(sectiunea Regulament"). In cazul unor modificari si/sau completari succesive cu privire la conditiile sau mecanismul desfasurarii Jocului, Organizatorul poate dispune publicarea pe Site a unor variante actualizate ale Regulamentului.

3.6. Unicul titular al Site-ului www.Academiadeconstructii.ro este ADSHOP INTERACTIVE S.R.L, cu datele de identificare indicate mai sus.

Sectiunea IV. Durata Jocului. Locul de desfasurare.

4.1. Jocul a fost lansat incepand cu data de 29 August 2016 – ora 00:00:01 (ora Romaniei) si, daca Organizatorul nu va decide in mod expres altfel in conditiile Art. 3.5. de mai sus, va fi disponibil pentru o durata nedeterminata pana la implinirea unui termen de 30 (treizeci) de zile calendaristice calculat incepand cu data la care Organizatorul va comunica, prin intermediul unor materiale informative disponibile in cadrul Aplicatiei, intentia expresa privind incetarea desfasurarii Jocului. Pentru clariate, se precizeaza ca o intentia privind incetarea Jocului si, implicit, indisponibilitatea Aplicatiei va putea interveni oricand, potrivit liberei decizii a Organizatorului.

4.2. Jocul se desfasoara online, prin intermediul Aplicatiei disponibila prin accesarea Site-ului www.simulator.academiadeconstructii.ro.

Sectiunea V. Dreptul de participare. Conditii de participare.

5.1. Sub rezerva prevederilor art. 5.2 de mai jos, Jocul este deschis participarii tuturor **persoanelor fizice, cu cetatenie romana**, care la data inscrierii in Joc au implinit **varsta de 18 (optsprezece) ani**, cu domiciliul ori resedinta in Romania, indiferent de nationalitate, profesie, ocupatie, rasa, confesiune religioasa, convingeri politice sau locul in care acesta isi desfasoara activitatea ori de orice alt criteriu potential discriminatoriu (denumiti in continuare „**Participantii**” sau „**Jucatorii**” sau „**Utilizatorii**”).

5.2. (1) Pentru inlaturarea oricaror suspiciuni cu privire la transparenta si corectitudinea Aplicatiei si a desfasurarii Jocului, nu se pot inscrie in Joc urmatoarele categorii de persoane:

(i) persoanele juridice (indiferent de forma de organizare), intreprinderile familiale sau orice alte forme asociative potrivit legii;

(ii) angajatii Organizatorului;

(iii) angajatii asociatului Organizatorului,

(iv) angajatii companiei **E-Dea Works S.R.L.** - companie infiintata, organizata isi care isi desfasoara activitatea conform legilor romane, inregistrata la Oficiul Registrului Comertului – Bucuresti sub nr. J40/2618/2006, avand sediul in str. Pastorului nr. 53, sector 2, Bucuresti, cod de inregistrare fiscala RO 18394056, de asemenea implicata in dezvoltarea Aplicatiei si a Jocului interactiv;

(v) membrii familiilor si rudele in linie directa si/sau colaterala ale angajatilor entitatilor juridice enumerate mai sus (pana la gradul al IV-lea inclusiv), cum ar fi copiii, parintii, sotul/sotia, fratii, surorile si afinii.

(2) Pentru evitarea oricaror confuzii si/sau neintelegeri, prin „angajat” al Organizatorului, se va intelege persoana fizica aflata in raporturi de munca cu Organizatorul, E-Dea Works S.R.L., dupa caz, potrivit legislatiei muncii aplicabile.

(3) Totodata, pentru evitarea oricaror suspiciuni cu privire la corectitudinea desfasurarii Jocului si atribuirii bunurilor oferite ca premii, se precizeaza ca poate participa la Joc insa nu va putea fi desemnat castigator al unui premiu si, prin urmare, nu va avea dreptul de a intra in posesia unui premiu, orice persoana care, la data inscrierii in Joc, face parte din managementul, coordoneaza ori directioneaza managementul sau isi desfasoara activitatea in cadrul departamentelor de marketing ale / ai: (i) entitatilor juridice indicate la Art. 5.2 (1), potrivit incadrarilor in propriile organigrame / structuri interne ale acestora; si (ii) partenerilor de campanie ai Organizatorului integrati in Joc, respectiv atat acei parteneri existenti la data lansarii Jocului, cat si cei care se vor integra ulterior in Joc pe intreaga durata in care Aplicatia va fi disponibila.

5.3. Inscrierea in vederea participarii la Joc presupune cunoasterea, acceptarea si respectarea integrala si neconditionata de catre toti Participantii a prevederilor acestui Regulament, precum si a termenilor si conditiilor privind utilizarea Site-ului www.Academiadeconstructii.ro.

5.4. Orice activitate intreprinsa in legatura cu organizarea si desfasurarea Jocului, incluzand inscrierea, mecanismul privind desemnarea castigatorilor si validarea castigurilor, se va realiza in conditiile prezentului Regulament si potrivit instructiunilor Organizatorului.

Sectiunea VI. Conditiiile inscrierii in vederea participarii la Joc. Limitari privind raspunderea Organizatorului.

6.1. Inscrierea se poate realiza oricand pe durata in care Aplicatia va fi disponibila si functionala si incepand cu data lansarii Jocului. Inscrierea valabila in vederea participarii la Joc si organizarea unei extragerii computerizate in scopul desemnarii castigatorilor presupune in mod obligatoriu inclusiv indeplinirea cumulativa a urmatoarelor:

a) Detinerea dreptului de participare. Ca atare, Participantii trebuie sa se incadreze in categoria persoanelor cu drept de participare potrivit conditiilor stabilite in Sectiunea V de mai sus;

b) Acceptarea tuturor conditiilor prevazute atat prin prezentul Regulament cat si prin orice act aditional ulterior (conform deciziei Organizatorului), precum si acceptarea si respectarea termenilor si conditiilor privind utilizarea Site-ului www.Academiadeconstructii.ro. Prin urmare, completand campurile obligatorii solicitate prin formularul de inscriere online, se va considera ca Participantii s-au informat in prealabil cu privire la continutul prezentului Regulament, precum si cu privire la termenii si conditiile de utilizare a Site-ului (disponibile pe Site in cadrul sectiunii “Regulament”) si,

ca atare, acestia accepta integral si neconditionat conditiile de participare solicitate de Organizator, orice prevederi ale Regulamentului si termenii si conditiile de utilizare a Site-ului;

c) Completarea lizibila, corecta si completa a datelor de contact ale Participantilor solicitate prin campurile obligatorii ale formularului de inscriere disponibil pe Site (subsectiunea "Inscrie-te") respectiv, nume si prenume, varsta, tara, adresa e-mail, precum si confirmarea varstei minime de participare;

6.2. Organizatorul nu este raspunzator si nu isi asuma nicio obligatie si/ sau raspundere in legatura cu potentiale probleme (inclusiv de natura tehnica) intervenite in expedierea / receptionarea mesajelor de tip e-mail ori intervenite in legatura cu accesarea materialelor informative (incluzand tutorialele de informare) si/sau accesarea materialelor cu continut video pe care Aplicatia le contine.

6.3. De asemenea, Organizatorul nu isi asuma nicio obligatie si/sau raspundere (de orice natura) si nu va putea fi facut raspunzator cu privire la excluderea din Joc si/sau refuzul incrierii in Joc a oricarui Participant, ori cu privire la declararea inscrierii in Joc a unui Participant ca fiind nevalabila, daca se constata, chiar si ulterior, oricare dintre urmatoarele situatii:

- nerespectarea intocmai de catre Participanti a oricareia dintre prevederile prezentului Regulament, incluzand nerespectarea oricarei conditii privind inscrierea si/sau participarea la Joc;
- nerespectarea termenilor si conditiilor privind utilizarea Site-ului;
- lipsa dreptului de participare a persoanelor inscrite in Joc;
- lipsa oricareia dintre datele personale obligatorii solicitate prin formularul de inscriere;

6.4. In cazul in care, chiar si ulterior validarii unui castigator (indiferent daca acesta a intrat sau nu in posesia unui premiu), se va constata neindeplinirea oricarei prevederi din Regulament si/sau a unei instructiuni ulterioare provenita de la Organizator, acesta isi rezerva dreptul de a refuza inscrierea unui Participant, de a exclude Participantul inscris in Joc ori, dupa caz, de a anula validarea castigatorului, de a anula premiul atribuit si de a obtine returnarea acestui premiu in termen de cel mult 30 (treizeci) de zile calendaristice. Constatarea oricareia dintre aceste situatii va fi consemnata printr-o decizie scrisa emisa de Organizator si care va fi considerata document aditional la prezentul Regulament (parte integranta din acesta).

Sectiunea VII. Inscrierea in Joc.

7.1. Orice persoana, cu drept de participare potrivit prevederilor Sectiunii V de mai sus, se poate inscrie pentru a participa la Joc oricand pe durata acstuia, accesand pagina web www.simulator.academiadeconstructii.ro. Accesand Site-ul, Jucatorii (respectiv, Utilizatorii Site-ului cu drept de participare) se vor loga furnizand o adresa de e-mail valida si generand o parola de acces formata din caractere alfanumerice (parola ce va contine cel putin 5 caractere si cel mult 10 caractere). Ulterior logarii, Utilizatorii vor primi imediat un e-mail de confirmare insotit de un link care va directiona catre Aplicatie. Dupa primirea acestei confirmari, Jucatorii isi vor putea alege proiectul

de casă sau amenajare pe care sa-l realizeze. Jocul va putea fi accesat prin inscrierea propriu-zisa in Joc. Accesand optiunea „Inscriere”, Jucatorii se vor putea inscrie in vederea participarii la Joc completand formularul de inscriere online disponibil pe Site. Astfel, vor fi furnizate urmatoarele informatii solicitate prin formularul de inscriere: nume, prenume, tara, mail si varsta..

7.2. Aceeasi persoana, cu drept de participare potrivit conditiilor prevazute in Sectiunea V de mai sus, se poate inscrie in Joc si se poate implica in Jocul interactiv avand ca obiectiv finalizarea constructiei si amenajarii uneia sau mai multor locuinte. Prin urmare, implicarea activa a aceluiasi Participant in constructia si amenajarea mai multor locuinte, sporeste sansele acestuia de a intra in posesia unui premiu.

Sectiunea VIII. Mecanismul Jocului. Nivele de joc. Modalitati de finantare.

8.1. (1) Ulterior alegerii proiectului de realizat: construcție casă sau amenajare si dupa inscrierea in Joc, Jucatorii vor parcurge fiecare nivel al Jocului corespunzator unei etape distincte din intregul proces privind executia constructiei si amenajarii locuintei. Astfel, fiecare proiect poate avea mai multe etape in funcție de soluția propusă. Pentru exemplificare un proiect casa va trece prin nivelurile

- Arhitectura
- Fundatie si structura
- Hidroizolatie
- Acoperis
- Ferestre mansarda
- Zidarie
- Amenajare Mansarda
- Ferestre
- Vopsire exterior si termoizolare
- Instalatii sanitare si incalzire prin pardoseala
- Tencuieli, gleturi si sape
- Compartimentare si plafoane
- Instalatii electrice
- Instalatii termice
- Montare Usi
- Zugravirea interiorului
- Finisaje (placari calde si reci)
- Imprejmuirea si pavarea proprietatii
- Amenajarea gradinii
- Inchiderea santierului
- Inchiderea Contractelor cu furnizorii de servicii
- Asigurare
- Casa finita

iar o renovare&amenajare interioara va trece prin urmtorii pasi

- Pregătirea pentru amenajare:
- Buget, lista nevoi, plan actiune
- Instalatii electrice
- Instalatii sanitare
- Centrala si Instalatii termice
- Hidroizolatii si sape
- Compartimentare si plafoane
- Ferestre si usi

- Tencuieli, gleturi si sape
- Amenajarea propriu-zisă
- Alegere tema si culori
- Amenajare living (zugraveala, pardoseli, iluminare, mobilier, decoratiuni)
- Amenajare dormitor (zugraveala, pardoseli, iluminare, mobilier, decoratiuni)
- Amenajare bucatarie (zugraveala, pardoseli, iluminare, mobilier bucatarie, decoratiuni)
- Amenajare baie (zugraveala, pardoseli, iluminare, mobilier baie, obiecte sanitare, decoratiuni)
- Dotarea cu electronice si electrocasnice
- Asigurare
- Felicitari, ai terminat!

(2) Organizatorul isi rezerva dreptul a decide oricand pe durara desfasurarii Jocului (respectiv, pe intreaga durata in care Aplicatia va fi disponibila si functionala) eliminarea, adaugarea si/sau, dupa caz, reorganizarea ori schimbarea structurii uneia sau mai multora dintre etapele (nivelurile de Joc) enumerate mai sus. O astfel de modificare va fi luata in baza unei decizii unilaterale a Organizatorului si cu respectarea prevederilor art. 3.5 de mai sus, urmand ca nivelurile de Joc sa fie restructurate (respectiv, reconfigurate si/sau redenumite) in consecinta.

8.2. Parcurgerea Jocului necesita si presupune insusirea cunostintelor si respectarea instructiunilor disponibile in cadrul fiecarui nivel al Jocului, instructiuni ce vizeaza modalitati de atragere a capitalului necesar achizitiei materiei prime si a materialelor necesare realizarii constructiei.

8.3. Atragerea capitalului necesar achizitiei de materii prime si a materialelor se va realiza prin urmatoarele modalitati:

a) prin parcurgerea fiecarui nivel al Jocului ce presupune insusirea informatiilor prezentate prin intermediul tutorialurilor si materialelor disponibile in cadrul fiecarui nivel al jocului, precum si rezultatele si testarea modului in care Jucatorii au asimilat cunostintele dobandite care vor determina finalizarea fiecarui nivel de Joc;

b) prin recomandarea Aplicatiei catre prieteni (prin intermediul unui e-mail expediat catre acestia sau prin intermediul retelei de socializare Facebook), recomandari ce pot fi realizate prin accesarea optiunii „Recomanda unui prieten” disponibila pe Site;

c) prin vizitarea paginilor de Facebook ale Partenerilor de campanie ai Organizatorului integrati in Aplicatie;

d) prin achizitia reala a produselor / materialelor necesare executiei constructiei si/sau amenajarii unei locuinte de la unii dintre partenerii de campanie integrati in Joc. O lista a partenerilor integrati in Joc de la care pot fi achizitionate efectiv materii prime si diverse materiale necesare constructiei / amenajarii unei locuinte va fi disponibila pe Site, prin accesarea optiunii „Parteneri” din cadrul Aplicatiei, aceasta urmand sa fie actualizata permanent pe intreaga perioada in care Jocul va fi disponibil. Achizitia reala a materiei prime si/sau a materialelor se poate face direct din partea Partenerilor accesand link-urile de legatura care vor directiona catre ofertele Partenerilor.

8.4. (1) Pentru toate achizitiile de materii prime si alte materiale realizate in cadrul Jocului, achizitii necesare executiei constructiei locuintei, fiecare dintre Participanti va utiliza puncte valorice.

Fiecare Jucator va primi la inceputul Jocului a suma de bani virtuali, suma necesara si suficienta pentru inceperea operatiunilor legate de pregatirea santierului. Pentru a obtine fondurile necesare finalizarii locuintei, Jucatorul se va implica activ in activitatile integrate in Joc.

(2) Se precizeaza in mod expres ca orice valori exprimate puncte (avand sau nu corespondent in moneda nationala sau alta valuta) nu reprezinta o oferta din partea Organizatorului sau a Partenerilor acestuia integrati in Joc, astfel de valori reprezentand referinte oferite exclusiv cu titlu orientativ.

8.5. (1) Achizitia reala (efectiva) a materiei prime si a materialelor (conform listei partenerilor integrati in Joc) va genera pentru Participantul la Joc care realizeaza achizitia sursa de finantare (respectiv, atragere de capita) in cadrul jocului necesara executiei constructiei locuintei. Astfel, in momentul achizitiei, Participantul la Joc va primi un voucher cu un cod valoric exprimat in puncte potrivit urmatoarei grile de punctaj:

- pentru o achizitie reala cu valoarea cuprinsa intre 100 (una suta) lei si pana la 300 (trei sute) lei (inclusiv) – se va genera un voucher cu 300.000 (trei sute mii) puncte;
- pentru o achizitie reala cu valoarea cuprinsa intre 301 (trei sute unu) lei si pana la 700 (sapte sute) lei (inclusiv) – se va genera un voucher cu 600.000 (sase sute mii) puncte;
- pentru o achizitie reala cu valoarea cuprinsa intre 701 (sapte sute unu) lei si pana la 1.200 (una mie doua sute) lei (inclusiv) – se va genera un voucher cu 1.500.000 (un milion cinci sute mii) puncte;
- pentru o achizitie reala cu valoarea de peste 1.201 (una mie doua sute unu) lei – se va genera un voucher cu 2.000.000 (doua milioane) puncte;

(2) Fiecare voucher generat in urma unei achizitii reale (efective) este unic si va contine un cod numeric pe care Participantul il va introduce in sectiunea corespunzatoare respectivului Partener de campanie care a generat voucher-ul. Codul numeric va fi generat si primit de catre Participant din partea Partenerului prin intermediul contului de client al Utilizatorului participant la Joc in cadrul platformei online al Partenerului sau prin intermediul unui mesaj de tip e-mail, potrivit disponibilitatii fiecarui Partener de joc. Pentru generarea punctajului corespunzator acumularii de capital, Participantul va putea introduce acest cod numeric in orice nivel al Jocului (respectiv, oricand pe durata Jocului) insa numai in pagina (sectiunea) Partenerului care a generat voucher-ul (codul numeric). Pentru evitarea oricaror confuzii si/sau neintelegeri ulterioare, orice voucher se va genera in baza relatiei directe dintre Utilizatorii participanti la Joc si Partenerii de campanie ai Organizatorului integrati in Aplicatie. Odata introdus, voucher-ul isi pierde valabilitatea si, prin urmare, nu mai poate fi valorificat a doua oara.

8.6. (1) Acumularea punctelor pe baza carora fiecare Participant la Joc isi va asigura sursele de finantare necesare executiei constructiei locuintei se va realiza potrivit urmatoarelor algoritmi:

a) realizarea (respectiv parcurgerea) fiecarui nivel al Jocului va genera pentru Participant un punctaj prestabilit de catre Organizator si comunicat in cadrul Aplicatiei la inceputul fiecarui nivel de Joc;

b) achizitia efectiva si directa de la Partenerii integrati in Joc de materii prime si materiale va genera pentru Participantul la Joc un punctaj potrivit grilei prevazute la Art. 8.5 (1) de mai sus;

c) prin vizitarea (accesarea) paginilor de Facebook ale Partenerilor de campanie ai Organizatorului integrati in Joc;

d) recomandarile pe care fiecare Participant la Joc le lanseaza catre terti (prieteni sau cunostinte ale acestuia), respectiv numarul de postari realizate in comunitatea prezenta in reseaua de socializare Facebook si/sau recomandarile pe care Participantul le lanseaza prin intermediul unui mesaj de tip e-mail urmate de inscrieri efective in Joc a persoanelor catre care au fost transmise recomandarile, vor genera un punctaj ce va putea fi vizualizat (consultat) accesand sectiunea „Cum se joaca” din cadrul Aplicatiei..

(2) Pentru claritate, prin „*recomandare*”, in sensul prevederilor pct. c) de mai sus, se va intelege o invitatie de a participa la Joc, lansata de catre Participant si insotita de link-ul care directioneaza catre Aplicatie.

8.7. Pentru evitarea oricaror confuzii, se precizeaza ca punctajele obtinute de catre un Participant la Joc in una mai multe dintre modalitatile stabilite potrivit Art. 8.6. (1) de mai sus se cumuleaza.

8.8. (1) In vederea stimulării interesului persoanelor de a se inscrie in Joc, in anumite perioade de timp („Perioade de Facilitare”), ce urmeaza sa fie stabilite ulterior, Organizatorul poate dispune acordarea unei facilitati („Beneficiul”) ce sporeste sansele de a grabi finalizarea unei locuinte virtuale. Beneficiul va fi acordat: (i) acelor Participanti inscrisi in Joc si care, intr-o „Perioada de Facilitare” invita una sau mai multe persoane sa se inscrie in Joc iar acestea inteleg sa dea invitatiei; si (ii) persoanelor care, intelegand sa dea curs invitatiei unui Participant, s-au inscris in Joc in respectiva Perioada de Facilitare.

(2) Pentru ca Organizatorul sa acorde Beneficiul categoriilor de persoane mentionate la alin. 1 de mai sus este necesar ca persoana care a dat curs invitatiei sa se inscrie in Joc pana la finalul Perioadei de Facilitare, sa participe efectiv la Joc si sa finalizeze constructia si amenajarea unei locuinte virtuale. Pentru claritate, se precizeaza ca Beneficiul nu va putea fi acordat inainte ca persoana care a dat curs invitatiei de a se inscrie in Joc sa finalizeze constructia si amenajarea unei locuinte virtuale.

(3) Beneficiul va consta in acordarea unei sanse suplimentare la o extragere cu ocazia careia urmeaza sa fie acordat unul sau mai multe premii potrivit in conditiile prezentului Regulament. In cadrul oricarei Perioade de Facilitare, fiecare dintre Participanti (respectiv, atat acela care lanseaza invitatia de inscriere in Joc, cat si acela care a dat curs invitatiei si finalizeaza constructia uneia sau mai multor locuinte virtuale) va putea primi o singura sansa suplimentara de castig.

(4) Informatiile cu privire la instituirea Perioadelor de Facilitare, incluzand dar fara a se limita la durata acestora si/sau instructiuni adresate Participantilor la Joc, vor fi furnizate in prealabil de catre Organizator prin intermediul unor materiale de informare ce vor fi disponibile pe pagina de Facebook asociata Jocului (<https://apps.facebook.com/Academiadeconstructii/>).

Sectiunea IX. Premiile. Mecanismul desemnării castigatorilor.

Premiile mici. Validarea Participantilor catre care se acorda bunuri cu titlu de premii. Atribuirea premiilor.

9.1. Pe durata in care Jocul va fi disponibil, celor mai activi participanti inscrisi in Joc le vor fi oferite periodic, prin tragere la sorti, urmatoarele premii mici, respectiv:

9.1.1 Premii zilnice (ce nu necesita o validare):

a) „Premiile Proiect Norocos” – se va acorda saptamanal si consta in acordarea unui milion de puncte, Daca exista Participanti care pana la data extragerii au finalizat mai multe case, acestia vor intra in extragere cu mai multe sanse de castig.

b) „Premiile prietenilor harnici” – se vor acorda saptamanal si consta in acordarea unui milion de puncte. Aceste premii se vor acorda saptamana, prin tragere la sorti acelu Participant in functie de numarul caselor finalizate apartinand acelor Participanti invitati de acesta sa se inscrie in Joc.

9.1.2. Premii lunare(care necesita o validare ulterioara)

a) „Premiul Proiect Nou” – se va acorda lunar prin extragere din toate proiectele construite in aceea luna si consta in acordarea unui milion de puncte, precum si diverse bunuri oferite de catre Partenerii de campanie integrati in Joc, bunuri ce reprezinta materiale promotionale (precum tricouri, sepci, memorie sticks, borsete, veste etc) si/sau produse ale Partenerilor de campanie de natura celor comercializate in sectorul materialelor de constructii si amenajarilor si/sau produse ale Partenerilor care comercializeaza vopsele, echipament pentru gradinarit, electronice, electrocasnice, asigurari, vouchere valorice.

Indiferent de numarul de proiecte finalizate in aceeasi luna din contul aceluiasi utilizator, acesta va intra cu o singura sansa de castig la categoria “Premiul Proiect Nou”. Pentru claritate, orice utilizator poate va avea o singura sansa la loteria finala lunara la categoria “Premiul Proiect Nou”, indiferent de numarul de proiecte finalizate pe parcursul lunii respective.

9.2. (1) Premiile prevazute la Art. 9.1. de mai sus vor fi acordate unor Participanti inscrisi in Joc, pe durata in care Jocul va fi disponibil, prin trageri la sorti, pe baza unui soft securizat generator de numere aleatorii, organizate periodic (saptamanal si respectiv, zilnic, de regula). Prima extragere computerizata va fi organizata nu mai devreme de 30 (treizeci) de zile calendaristice de la data lansarii Aplicatiei iar urmatoarele extrageri vor fi organizate de regula lunar, in primele 5 (cinci) zile ale lunii urmatoare. Extragerile vor fi efectuate de catre reprezentanti ai companiei E-Dea Works (cu datele de idenficiare prevazute la Art. 5.2 de mai sus) sau ai altei entitati potrivit liberei decizii a Organizatorului.

(2) O lista a Participantilor desemnati beneficiari ai Premiilor indicate la Art. 9.1. de mai sus, precum si Premiile (respectiv, punctajul si/sau bunurile, dupa caz) oferite acestora va fi disponibila si actualizata periodic in cadrul Aplicatiei prin accesarea optiunii „Premii”, oricand pe durata in care Jocul va fi disponibil.

9.3 Validarea castigatorilor se va face in doi pasi, prin transmiterea unui email catre castigator si asteptarea raspunsului acestuia. Acestora li se vor solicita o serie de date personale ca adresa si telefon pentru a putea sa le fie expediate premiile. De la momentul expedierii mesajului participantii declarati castigatori, au la dispozitie 3 saptamani pentru a raspunde mailului respective si pentru validare. Datele cu caracter personal comunicate vor fi colectate și folosite doar în scopul comunicarii premiilor si pentru a ne conforma obligațiilor fiscale legate de premiile acordate câștigătorilor campaniilor și/sau concursurilor. Participarea dumneavoastră la astfel de campanii

promoționale și/sau concursuri este voluntară. Drept urmare, dumneavoastră decideți dacă să ne oferiți datele dumneavoastră cu caracter personal, prin completarea formularelor de participare pe site-ul nostru web sau a altor formulare similare prevăzute de regulamentele campaniilor promoționale sau ale concursurilor.

În situația în care refuzați să ne comunicați datele cu caracter personal în vederea comunicării premiului, suntem în imposibilitatea de a valida ca și câștigător și prin urmare nu vă putem comunica premiul.

9.3. Valoarea individuală precum și valoarea totală comercială a bunurilor de natură celor indicate la Art. 9.1.2. de mai sus și care urmează să fie acordate în condițiile prezentului Regulament și/sau potrivit instrucțiunilor Organizatorului vor fi stabilite prin proces verbal ce va fi întocmit cu ocazia fiecărei extrageri computerizate organizată în perioada în care Jocul va fi disponibil, fie vor fi disponibile prin publicarea acestora în cadrul Jocului, prin accesarea www.simulator.academiadeconstructii.ro (secțiunea „Premii”).

9.4. Niciunul dintre Premiile de natură celor prevăzute la Art. 9.1. mai sus nu poate fi înlocuit cu contravaloarea în bani a acestuia sau cu un alt bun ori serviciu.

9.5. Atribuirea efectivă, respectiv punerea în posesie a bunurilor acordate Participanților potrivit prevederilor Art. 9.1.2 de mai sus, se va realiza pe baza de proces verbal de predare-primire, cu prezentarea unui act de identitate, după validarea fiecărui Participant desemnat câștigător în urma unei extrageri computerizate, prin intermediul serviciului postal sau prin intermediul unui serviciu de curierat, la adresa de domiciliu / reședință indicată de către Participanți cu ocazia validării, în termen de cel mult 90 (nouăzeci) de zile lucrătoare de la data validării sau de la data publicării pe Site (secțiunea „Premii”) a listei Participanților desemnați beneficiari ai acestor bunuri. Serviciul postal, respectiv cel de curierat, utilizat pentru expedierea acestor bunuri va fi gratuit. În măsura în care bunul nu poate fi livrat, Participantul desemnat beneficiar neaflându-se la domiciliul / reședință în momentul livrării sau adresa de domiciliu / reședință a fost furnizată în incorect sau incomplet, o nouă livrare se va face în după ce se ia legătura telefonic cu câștigător. Dacă nici aceasta din urma livrare nu va putea fi efectuată, atunci premiul va putea fi ridicat de la sediul Organizatorului ori de la alta adresă comunicată de către Organizator, nu mai târziu de 60 (șaizeci) de zile lucrătoare de la prima expediție, pe baza unui act de identitate și prin semnarea unui proces verbal de predare-primire. În cazul în care, din motive independente de voința ori controlul rezonabil al Organizatorului, premiul nu va fi ridicat de către Participant până la împlinirea acestui termen, fără a putea fi făcut răspunzător în vreun mod Organizatorul își rezervă dreptul de a anula validarea câștigătorului sau, potrivit liberei sale decizii, de a acorda bunul respectiv unui alt Participant extras ca rezervă în cadrul tragerii la sorti. Aceeași procedură se va aplica în situația în care, independent de voința sau controlul rezonabil al Organizatorului, un Participant nu poate fi validat ca beneficiar al bunului.

9.6. Organizatorul își rezervă dreptul de a anula orice decizie prin care a dispus și/sau validat, ca beneficiar al unui bun, orice Participant la Joc, precum și dreptul de a solicita returnarea bunului acordat, dacă ulterior se constată că nu a fost respectată oricare dintre condițiile privind organizarea și desfășurarea Jocului potrivit prevederilor acestui Regulament și/sau actelor adiționale ulterioare.

9.7. Orice eroare si/sau omisiune cu privire la datele personale furnizate de catre Participanti cu ocazia inscrierii in Joc nu poate atrage raspunderea Organizatorului, acuratetea datelor de contact pe care Participantii le-au oferit prin intermediul formularului de inscriere online ramanand in responsabilitatea exclusiva a acestora. Organizatorul nu este responsabil in cazul in care un Participant desemnat beneficiar al unuia dintre bunurile prevazute la Art. 9.1. de mai sus nu poate fi contactat datorita numelui sau adresei de mail.

9.8. (1) Atribuirea (punerea in posesie) a bunurilor oferite ca premii potrivit prevederilor art. 9.9. de mai sus, se va realiza in conditiile si cu aplicarea prevederilor art.9.5 – art. 9.7.

Sectiunea X. Taxe si Impozite

10.1. Daca este cazul, Organizatorul este raspunzator pentru plata taxelor / impozitelor aferente veniturilor obtinute din promotii, jocuri si/sau concursuri, taxe pe care Organizatorul le va calcula si vira prin retinere la sursa catre bugetul de stat, in conformitate cu prevederile Legii nr. 571 / 2003 privind Codul Fiscal, cu modificarile si completarile ulterioare.

Sectiunea XI. Protectia Datelor

11.1. Prin inscrierea si participarea la Joc, Participantii accepta in intregime prevederile prezentului Regulament si sunt de acord ca datele personale furnizate prin intermediul formularului de inscriere sa fie prelucrate, sa intre in baza de date a Organizatorului si sa fie utilizate in conditiile legii de catre acesta si afiliatii sai (personal ori prin imputerniciti) in legatura cu si potrivit urmatoarelor scopuri: (i) validarea castigatorilor; (ii) publicarea listei castigatorilor; (iii) atribuirea premiilor; (iv) comunicari comerciale si informari ulterioare cu privire la activitatile Organizatorului si in scop de reclama, marketing si/sau statistica.

11.2. Organizatorul se obliga sa respecte prevederile *Regulamentului European 679/2016 (GDPR)*, privind protectia datelor cu caracter personal colectate cu ocazia si in cadrul organizarii Jocului, pe intreaga durata in care Jocul va fi disponibil si ulterior incetarii acestuia. Ca atare, Organizatorul se angajeaza sa pastreze confidentialitatea datelor personale ale Participantilor inscrisi in Joc si sa le utilizeze cu respectarea legislatiei relevante.

11.3. Conturile utilizatorilor nefolosite pe o perioada de cel putin 24luni, ofera dreptul administratorului sa stearga automat conturile respective fara nici o notificare prelabila a utilizatorului.

11.4. În contextul prelucrării datelor dumneavoastră cu caracter personal, in calitate de utilizator al website-ului aveți următoarele drepturi:

- a. Dreptul de acces la datele cu caracter personal prelucrate: aveți dreptul de a obține confirmarea faptului că datele dumneavoastră cu caracter personal sunt sau nu prelucrate

și, în caz afirmativ, de a avea acces la tipul de date cu caracter personal și condițiile în care sunt prelucrate, prin adresarea unei cereri în acest sens către operatorul de date;

- b. Dreptul de a solicita rectificarea sau ștergerea datelor cu caracter personal: aveți posibilitatea de a solicita, prin adresarea unei cereri în acest sens către operatorul de date, rectificarea datelor cu caracter personal inexacte, completarea datelor incomplete sau ștergerea datelor dumneavoastră cu caracter personal în cazul în care (i) datele nu mai sunt necesare în scopul inițial (și nu există un nou scop legal), (ii) temeiul juridic al prelucrării este consimțământul persoanei vizate, persoana vizată își retrace consimțământul și nu există alt temei legal, (iii) persoana vizată își exercită dreptul de a se opune, iar operatorul nu are motive legitime care să prevaleze pentru a continua prelucrarea, (iv) datele au fost prelucrate ilegal, (v) ștergerea este necesară pentru conformarea cu legislația UE sau legislația română sau (vi) datele au fost colectate în legătură cu servicii ale societății informaționale oferite copiilor (dacă este cazul), când se aplică cerințe specifice cu privire la consimțământ;
- c. Dreptul de a solicita restricționarea prelucrării: aveți dreptul de a obține restricționarea prelucrării în cazurile în care: (i) considerați că datele cu caracter personal prelucrate sunt inexacte, pentru o perioadă care să permită operatorului să verifice exactitatea datelor cu caracter personal; (ii) prelucrarea este ilegală, însă dumneavoastră nu doriți ca să vă ștergem datele cu caracter personal, ci să restrângem utilizarea acestor date; (iii) în cazul în care operatorul de date nu mai are nevoie de datele dumneavoastră cu caracter personal în scopurile menționate mai sus, însă dumneavoastră aveți nevoie de date pentru a constata, exercita sau apăra un drept în instanță sau (iv) v-ați opus prelucrării, pentru intervalul de timp în care să verificăm dacă temeiurile legitime ale operatorului de date prevalează asupra drepturilor persoanei vizate;
- d. Dreptul de a vă retrace consimțământul cu privire la prelucrare, atunci când prelucrarea are la bază consimțământul, fără însă a afecta legalitatea activităților de prelucrare realizate până în momentul respectiv;
- e. Dreptul de a vă opune cu privire la prelucrarea datelor din motive legate de situația particulară în care vă aflați, atunci când prelucrarea se întemeiază pe interes legitim, precum și de a vă opune, în orice moment, prelucrării datelor în scopuri de marketing direct, inclusiv crearea de profiluri;
- f. Dreptul de a nu face obiectul unei decizii bazate exclusiv pe prelucrare automatizată, inclusiv crearea de profiluri, care produce efecte juridice care privesc persoana vizată sau o afectează pe aceasta în mod similar într-o manieră semnificativă;
- g. Dreptul la portabilitatea datelor, însemnând dreptul de a vă primi datele cu caracter personal pe care le-ați furnizat operatorului de date într-o formă structurată, utilizată în mod curent și care poate fi citită automat, precum și dreptul de a transfera respectivele date către un alt operator, în cazul în care prelucrarea are la bază consimțământul dumneavoastră sau executarea unui contract și se realizează prin mijloace automate;

Drepturile de mai sus pot fi exercitate în orice moment. Pentru exercitarea acestor drepturi, vă încurajăm să adresați o solicitare în scris, datată și semnată sau în format electronic la următoarea adresă: Str. Emil Racovița nr. 33, Bl. A5, Sc. A, Ap. 1 sau prin e-mail la contact.academiadeconstructii@gmail.com

- . De asemenea, în cazul în care doriți să vă retrageți consimțământul acordat cu privire la scopurile de marketing direct, aveți posibilitatea de a utiliza opțiunea „dezabonare” care este inclusă în fiecare comunicare de marketing.

- h. Dreptul de a depune o plângere la Autoritatea de Protecție a Datelor (ANSPDCP) și dreptul de a vă adresa instanțelor de judecată competente.

Sectiunea XII. Intreruperea / Incetarea / Continuarea Jocului

12.1 Continuarea Jocului poate fi suspendata sau, dupa caz, poate inceta oricand in cazul intervenirii unui eveniment ce reprezinta caz de forta majora sau caz fortuit, notiuni definite potrivit legii, inclusiv in situatia in care Organizatorul, independent de vointa sa, se afla in imposibilitatea de a asigura desfasurarea in cele mai bune conditii a Jocului sau scopul pentru care Jocul este organizat nu mai poate fi atins.

12.2 Continuarea Jocului mai poate inceta ori poate fi suspendata sau, dupa caz, reprogramata sau prelungita oricand, potrivit liberei decizii a Organizatorului, cu conditia ca acesta sa comunice in prealabil o astfel de situatie si cu respectarea prevederilor art. 3.5. de mai sus.

Sectiunea XIII. Prevederi finale

13.1. Conditile organizarii si desfasurarii Jocului si instructiunile Orgnizatorului sunt obligatorii si aplicabila deopotriva tuturor Participantilor.

13.2. Prin inscrierea in Joc, Participantii sunt de acord sa respecte neconditionat regulile aplicabile potrivit acestui Regulament. In situatia in care Organizatorul constata, chiar si ulterior validarii castigatorilor, ca un Participant, indiferent daca a fost sau nu declarat castigator, nu a indeplinit ori nu a respectat oricare dintre conditiile inscrierii si participarii la Joc, isi rezerva dreptul de a suspenda sau anula, dupa caz, beneficiile ce revin castigatorului, fara a se putea angaja impotriva sa vreo raspundere ori plata unei compensatii sau despagubiri, indiferent de natura si sub orice titlu.

13.3. Organizatorul va fi indreptatit sa intreprinda toate masurile necesare evitarii sau inlaturarii tentativelor de frauda sau fraudelor ori abuzurilor privind inclusiv inscrierea si participarea la Joc si care ar putea afecta in orice mod, direct sau indirect, buna desfasurare a Jocului, imaginea Organizatorului, Partenerilor acestuia integrati in Joc sau costurile pe care le implica organizarea si continuarea Jocului.

13.4. Eventualele conflicte intre Participanti si Organizator, cu privire la orice aspect privind inscrierea si/sau participarea la Joc, se vor solutiona cu prioritate pe cale amiabila. In situatia in care o solutionare amiabila nu va fi posibila, conflictele vor fi solutionate de catre instanta judecatoreasca competenta din Bucuresti, potrivit dreptului comun.

Organizatorul,

ADSHOP INTERACTIVE S.R.L.

Prin asociat unic și administrator

ȘUȚU MARIUS-GABRIEL